

„Sagenhafte Rheinromantik“ wie es begann!

Im August 2016 haben wir den Zuwendungsbescheid des Ministeriums des Inneren für Sport und Infrastruktur für die Integrierte Standortentwicklung in der Verbandsgemeinde Rhein-Nahe erhalten. Dies war der Start für das Kommunale Entwicklungsmanagement. Aus der Zukunftswerkstatt im November 2017 haben sich die Strategieworkshops entwickelt und daraus 11 Projektgruppen. Eine davon mit dem Titel „Profilierungswettbewerb“.

Die Projektgruppe hat Ideen für den Wettbewerb gesammelt, ausgearbeitet und im September 2018 beim Ministerium für Wirtschaft, Verkehr, Landwirtschaft und Weinbau eingereicht. Danach war Warten und Bangen angesagt. Im Februar 2019 kam die erlösende Antwort. Wir haben den Wettbewerb gewonnen und konnten uns über eine 90% Förderung freuen. Mit der Firma Urban TIMETRAVEL aus Kaiserslautern wurde eine mobile Gaming-App entwickelt, die die Sagen der Burgen Reichenstein, Rheinstein, Sooneck und Stahleck auf neue Art erzählen. Die Spieler begeben sich auf Schatzsuche und erkunden so die vier Burgen und deren Sagen. Sie helfen der Spielfigur Lore mehr über ihre Vergangenheit zu erfahren.

Am Sonntag, 16. Oktober 2022 durften wir die App „Sagenhafte Rheinromantik“ präsentieren. Sie wurde zum **kostenlosen Download** in den gängigen App-Stores freigegeben und mit vielen Attraktionen auf den vier Burgen gefeiert.

Die App kann unter folgenden Links geladen werden:

[Download im Apple-Store](#)

[Download im Google Store](#)

